

## REGULAMENTO DO CAMPING

**A permanência no Camping Saltão está condicionada às normas internas abaixo:**

- 1.** É obrigatório o uso da pulseira de identificação, devendo a mesma ser substituída quando quebrada.
- 2.** O uso do Camping Saltão se restringe às pessoas de bom comportamento, portando documento de identidade.
- 3.** É exigido o mais rigoroso atendimento às normas de higiene e respeito mútuo, não sendo permitido chocar aos demais com atitudes ou trajes impróprios.
- 4.** O local ocupado pelo campista deve ser conservado asseado, fazendo uso de sacos de lixo.
- 5.** É proibido o porte de armas de fogo dentro do Camping Saltão.
- 6.** A permanência de animais domésticos deverá passar por consulta prévia junto aos proprietários.
- 7.** Qualquer dano causado às instalações do Camping ou a terceiros, mesmo que involuntariamente, deverá ser ressarcido no ato.
- 8.** O Camping Saltão não se responsabiliza por qualquer dano, perda ou extravio de objetos deixados no Camping ou no interior dos equipamentos.
- 9.** O trânsito de veículos no local não pode exceder a velocidade de 10 km/h, sendo permitido somente por pessoa habilitada.
- 10.** É proibido volume de som alto em qualquer horário.
- 11.** Respeitar o horário de silêncio: das 23h00 às 07h00.
- 12.** É permitido o uso de 1 lâmpada de 60w por barraca, sendo que o uso de equipamentos elétricos (geladeira, churrasqueira, etc.), pode acarretar sobrecarga na rede e estão sujeitos à cobrança de taxa extra.
- 13.** O Camping Saltão não se responsabiliza por acidentes que venham ocorrer dentro de suas instalações, ficando cada campista responsável exclusivo pelos atos que resultem em danos a si ou a terceiros, respondendo por eles juridicamente sem qualquer obrigação por parte dos proprietários do Camping.
- 14.** Qualquer reclamação deverá ser feita na portaria do Camping.
- 15.** Qualquer pessoa que não respeitar o Regulamento será convidada a se retirar do Camping para tranquilidade dos demais e perderá o direito à restituição das taxas cobradas.